



ACC Fleet Ladder

ACC Fleet Ladder

www.vskfun.com

v1.3
rev F.005

www.vskfun.com

v1.3
rev F.005

Segelanweisungen

Sailing Instructions

1 Regeln

- 1.1 Die ACC Fleet Ladder unterliegt den Regeln wie sie in den „Wetffahrtregeln Segeln 2009-2012“ festgelegt sind.
- 1.2 Nationale Vorschriften gelten nicht.
- 1.3 Diese Segelanweisungen einschliesslich ihrer jeweiligen Anhänge gelten.
- 1.4 Die geänderten Wettfahrtregeln sowie VSK-spezifische Regeln sind in Anhang I bzw. Anhang II dieser Segelanweisungen aufgeführt.
- 1.5 Die Veranstaltung wird mit der Segelsimulationssoftware Virtual Skipper 5 ausgetragen, die Bootsklasse ist die ACC.
Zugelassene Versionen von VSK sind:
2.0.2 AC32 Version mit [Patch](#),
2.0.3 VSK5 Version,
2.0.4 [VSK5Online Version](#) und
2.0.5 VSK5 Version mit [Patch](#).
- 1.6 Bei Übersetzungen ist im Zweifelsfall der englische Text maßgebend.
- 1.7 Für die Teilnahme ist eine Registrierung auf www.vskfun.com und eine Anmeldung zu den Wettfahrten der ACC Fleet Ladder unter „Score Board“ --> „Races“ erforderlich.
- 1.8 Die Teilnehmer sind verpflichtet, unter einem Namen zu starten, der eindeutig ihren bei der Registrierung auf www.vskfun.com verwendeten Benutzernamen erkennen lässt.

1 Rules

- 1.1 The ACC Fleet Ladder will be governed by the rules as defined in the „Racing Rules of Sailing 2009-2012“.
- 1.2 No national prescriptions will apply.
- 1.3 These Sailing Instructions including their respective appendices will apply.
- 1.4 Racing rules changes as well as VSK-specific racing rules are enclosed in appendix I and appendix II of these Sailing Instructions.
- 1.5 The event will be held using the Virtual Skipper 5 simulation software, boat class will be ACC.
Allowed versions of VSK are:
2.0.2 AC32 Version with [Patch](#),
2.0.3 VSK5 Version,
2.0.4 [VSK5Online Version](#) and
2.0.5 VSK5 Version with [Patch](#).
- 1.6 If there is a conflict between languages the English text will take precedence.
- 1.7 For participation, a registration on www.vskfun.com and a separate subscription to the ACC Fleet Ladder races at the „Score Board“ --> „Races“ section are necessary.
- 1.8 While racing, boats shall display boat names not to be mistaken from the user names they are registered under at www.vskfun.com.

2 Mitteilungen für die Teilnehmer

- 2.1 Mitteilungen für die Teilnehmer werden im [ACC Fleet Ladder](#) Forum auf www.vskfun.com veröffentlicht. Die Teilnehmer sind verpflichtet, diese Quelle selbständig auf Informationen zu überprüfen.

3 Änderungen der Segelanweisungen

Die Segelanweisungen können jederzeit ohne Benachrichtigung geändert werden. Ein Änderungsnachweis wird am Ende dieser Segelanweisungen geführt.

4 Format und Zeitplan

- 4.1 Die ACC Fleet Ladder besteht aus Flottenwettfahrten.
- 4.1.1 Wettfahrten werden mindestens 6 Stunden vor dem Vorbereitungssignal auf www.vskfun.com im Bereich "Score Board" --> "Race Overview" angekündigt. Sie werden mit mindestens 8 angemeldeten Seglern ausgetragen. Die Wettfahrtleitung wird versuchen, mindestens jeden Mittwoch Rennen anzubieten.
- 4.1.2 Es muss für jede Wettfahrt separat unter „Score Board“ --> "Race Overview" gemeldet werden.

4.2 Zeitplan

- 4.2.1 Die Ankündigung ist unter „Score Board“ --> „Race Overview“ zu finden. Die angegebenen Zeiten gelten für das Vorbereitungssignal.

5 Maps

- 5.1 Alle Wettfahrten müssen auf den zur Verfügung gestellten Maps gesegelt werden. Es gelten keine Ausnahmen.
- 5.2 Die Maps für die ACC Fleet Ladder können auf www.vskfun.com heruntergeladen werden. Es wird geraten sich die Maps vorher im Editor anzuschauen.

6 Strafsystem

Alle Wettfahrten zur ACC Fleet Ladder werden mit automatischem Penmode gesegelt.

7 Zeitlimit und Disconnect

- 7.1 Ein Disconnect eines teilnehmenden Skippers wird als DNF gewertet. Er hat hingegen Anspruch auf einen Restart, wenn er bis spätestens eine Minute vor dem Startsignal wieder im Spiel ist. Ein Disconnect ist nicht redressfähig.
- 7.2 Bei einem Disconnect des Hosts erfolgt ein Restart der Wettfahrt. Die letzte Wettfahrt wird spätestens 2,5 Stunden nach dem ersten geplanten Start des Tages in der jeweiligen Zeitzone gestartet.
- 7.2.1 Ein Teilnehmer kann seine Meldung zu einer Wettfahrt sowie zu den darauf folgenden Wettfahrten zurückziehen, wenn ein Restart nach Disconnect des Hosts mehr als 15 Minuten nach dem ursprünglichen Starttermin erfolgt.

2 Notices to Participants

- 2.1 Notices to the participants will be published in the [ACC Fleet Ladder forum](#) section of www.vskfun.com. Participants are required to track this source for new information on their own.

3 Changes to Sailing Instructions

Sailing Instructions may be changed at any time without notice. A changelog is kept at the end of these Sailing Instructions.

4 Format and Schedule

- 4.1 The ACC Fleet Ladder consists of fleet races.
- 4.1.1 Races will be announced at www.vskfun.com in the „Score Board“--> "Race Overview" section no later than 6 hours prior to their preparatory signal. These races will be sailed with a minimum of 8 registered skippers. The RC will try to host races at least every wednesday.
- 4.1.2 A separate registration under „Score Board“ --> "Race Overview" is necessary for every race.

4.2 Schedule

- 4.2.1 The races will be announced under „Score Board“ --> „Race Overview“, the time shown is the preparatoy signal.

5 Maps

- 5.1 All races shall be held on the provided maps. There shall be no exceptions.
- 5.2 The maps for the ACC Fleet Ladder can be downloaded on www.vskfun.com. It is recommended to have a look at the maps in the editor.

6 Penalty System

All races of the ACC Fleet Ladder shall be sailed in automatic penalty mode.

7 Timelimit and Disconnect

- 7.1 A disconnect of a participant during a race will be scored DNF. However, he is entitled to request a restart if he is back in the game at least one minute prior to the starting signal. A disconnect does not entitle to redress.
- 7.2 If the host disconnects, the race will be restarted. No race will be started later than 2.5 hours after the original start time of the days first race in the respective time zone.
- 7.2.1 A skipper may resign from a race and the races following, if a restart due to disconnect of the host is held later than 15 minutes after the original start time.

8	8	8	8
		8	8
		8.1	8.1
<p>8 8</p> <p>8.1 Erfordernisse für Proteste und Anträge auf Wiedergutmachung:</p> <p> a) Um einen Protest oder Antrag auf Wiedergutmachung an das Schiedsgericht einzureichen, muss der Protestführer oder das Boot, das Wiedergutmachung beantragen will, innerhalb der Protestfrist ein neues Thema im Protest submission Forum erstellen.</p> <p> b) Der Protestführer oder das Boot, das Wiedergutmachung beantragen will, muss die Beitragsschablone komplett ausfüllen.</p> <p> c) Um einen gültigen Protest oder Antrag auf Wiedergutmachung einzureichen, muss dem Protest Thread ein Replay des Rennens, in dem der Vorfall stattfand, sowie ein Bildschirmfoto, welches den Protestruf enthält, angefügt sein. Das Bildschirmfoto muss ein Standbild sein, aufgenommen im Spiel, und es muss das Chatfenster und darin den Protestruf wie in SI I.8 gefordert enthalten, oder es muss ein Video sein, aufgenommen im Spiel, und es muss das Chatfenster und darin den Protestruf wie in SI I.8 gefordert enthalten. Ein Video muss abspielbar sein, ohne daß zusätzliche Software oder Codecs installiert werden müssen. Ist kein Bildschirmfoto vorhanden, muss der Protest Thread einen Zeugen benennen; der Zeuge muss seine Beobachtungen in einer Antwort im Protest Thread bestätigen. Dies ergänzt RRS 61.2.</p> <p> d) Um einen gültigen Antrag auf Wiedergutmachung für einen Vorfall während einer Wettfahrt einzureichen, muss dem Thread ein Replay des Rennens, in dem der Vorfall stattfand, angefügt sein. Dies ergänzt RRS 62.2.</p> <p> e) Weitere Aussagen und Fakten, welche die Parteien für relevant erachten, müssen in dem Thread zur Verfügung gestellt werden.</p> <p> f) Jeder Thread darf nur einen Vorfall beinhalten.</p> <p> g) Die Protestfrist beträgt 90 Minuten nach dem Zieldurchgang des letzten Bootes in der letzten Tageswettfahrt.</p>	<p>8.1 Requirements for protests and requests for redress:</p> <p> a) To submit a protest or a request for redress to the Protest Committee, the protestor or the boat requesting redress shall create a new thread in the protest submission forum within the protest time limit.</p> <p> b) The protestor or the boat requesting redress shall completely fill the posting template.</p> <p> c) To file a valid protest or request for redress, the protest thread shall include a replay of the race the incident took place in and a screenshot showing the protest hail. The screenshot shall be a still frame picture, taken ingame, including the chat window containing the protest hail as required under SI I.8, or a video, taken ingame, clearly showing the chat window containing the protest hail as required under SI I.8. A video shall be viewable without installing any additional software or codec. If no screenshot is available, the protest thread shall name a witness to the protest hail and the witness shall confirm his observation by answering in the protest thread. This amends RRS 61.2.</p> <p> d) To file a valid request for redress based on an incident during a race, the thread shall include a replay of the race the incident took place in. This amends RRS 62.2.</p> <p> e) Additional evidence the parties deem relevant shall be provided in the thread.</p> <p> f) Only one incident shall be contained per thread.</p> <p> g) The protest time limit is 90 minutes after the last boat finished the last race of the day.</p>		
<p>8.2 Der Protestgegner kann seine Sicht der strittigen Situation sowie sein Replay einreichen, indem er im Protest Thread antwortet.</p>	<p>8.2 The protestee may answer in the protest thread and give his description of the situation as well as his replay.</p>		
<p>8.3 Zuschauer können nicht protestieren, ausser aufgrund einer Verletzung von RRS 2 und/oder SI II.2.</p>	<p>8.3 Spectators may not protest, except for a breach of RRS 2 and/or SI II.2.</p>		
<p>8.4 Proteste und Anträge auf Wiedergutmachung gemäß SI 8.1, sowie sämtliche Kommunikation den Protest oder Antrag betreffend, müssen in englischer Sprache eingereicht werden.</p>	<p>8.4 Protests and requests for redress as described in SI 8.1, as well as all communication regarding the protest or request, have to be written in english language.</p>		
<p>8.5 Entscheidungen des Schiedsgerichts werden im entsprechenden Bereich auf der offiziellen Homepage veröffentlicht. Das Schiedsgericht ist nicht verpflichtet die Teilnehmer darüber hinaus über Entscheidungen zu informieren.</p>	<p>8.5 Decisions of the Protest Committee will be published in the respective section on the official homepage. The Protest Committee is not obliged to inform participants in other ways.</p>		
<p>8.6 Die Entscheidungen des Schiedsgerichts sind endgültig. Eine Berufung ist nicht möglich.</p>	<p>8.6 Decisions of the Protest Committee are final and may not be appealed.</p>		

9 Wertung

- 9.1.1 Die Wertung erfolgt nach einer dynamischen Rangliste.
- 9.1.2 Um in der Tabelle gelistet zu werden sind mindestens 4 Wettfahrten zu segeln.
- 9.1.3 Wenn ein Boot als Folge der Anwendung von SI I.11 eine Wertung von DNS, DNF oder RAF erhält, so muss es von der Wertung des Rennens ausgenommen werden.

10 Werbung

- 10.1 gestrichen

11 Teamspeak

Die Verwendung von Teamspeak ist erlaubt. Dies ändert RRS 41.

12 Hosteinstellung

- 12.1 Die Wettfahrten dürfen nur durch von der Wettfahrtleitung ernannte Hosts veranstaltet werden.
- 12.2 Die Wettfahrten sind nach folgendem Muster zu benennen:
ACC Fleet Ladder Race<yyy>
<yyy> entspricht der Identifikationsnummer der Wettfahrt (RaceID).
Die RaceID ist nach der Anmeldung zu einer Wettfahrt unter 'Score Board' zu finden.
- 12.3 Das Serverpasswort für Teilnehmer ist nach der Anmeldung zu einer Wettfahrt unter 'Score Board' zu finden.
- 12.4 Dlle Wettfahrten der ACC Fleet Ladder haben kein Zuschauerpasswort.

13 Änderungsprotokoll

24.01.2012

- SI 8.1 erweitert
- SI I.12 eingefügt
- SI II.1.1 geändert

12.02.2012

- SI 4.1.1 geändert

9 Scoring

- 9.1.1 A dynamic scoring system will be used.
- 9.1.2 To be listed in the ranking at least 4 races have to be sailed.
- 9.1.3 If a boat receives a score of DNS, DNF or RAF as a consequence of applying SI I.11, she shall be unregistered from the race.

10 Advertising

- 10.1 deleted

11 Teamspeak

The use of Teamspeak is allowed. This changes RRS 41.

12 Host Settings

- 12.1 Races shall be offered only by Hosts appointed by the Race Committee.
- 12.2 The races have to be named according following pattern:
ACC Fleet Ladder Race<yyy>
<yyy> equals the identification number of the race (RaceID).
The RaceID can be found after registration for the respective race at the 'Score Board'.
- 12.3 The Server password for participants can be found after registration for the respective race at the 'Score Board' .
- 12.4 The races belonging to the ACC Fleet Ladder have no spectator password.

13 Change log

24.01.2012

- SI 8.1 amended
- SI I.12 added
- SI II.1.1 changed

12.02.2012

- SI 4.1.1 changed

Anhang I

Appendix I

Änderungen und Spezifizierungen der Wettfahrtregeln

Changes and Specifications of the Racing Rules

- | | | | |
|------|---|------|--|
| I.1 | Als Teil des Bootes gelten ausschließlich der Rumpf und der Mast. | I.1 | Part of the boat are only hull and mast. |
| I.2 | RRS 14 gilt für das Wegerechtsboot nicht. | I.2 | RRS 14 does not apply to the right of way boat. |
| I.3 | Um RRS 20 in Anspruch zu nehmen, muss frühzeitig „rtt“ (room to tack = Raum zur Wende) in den VSK-Chat geschrieben werden. | I.3 | To call upon RRS 20, a participant has to type "rtt" (room to tack) early in the VSK-chat. |
| I.4 | RRS 44.1 ist dahingehend geändert, dass nur eine Ein-Drehung-Strafe erforderlich ist.

Nicht geändert wird RRS 44.1(b).

Um sich gemäß SI II.1.3 zu entlasten, muss eine Zwei-Drehungen-Strafe gemäß RRS 44.2 durchgeführt werden. | I.4 | RRS 44.1 is changed to the effect that only a one turn penalty is needed.

RRS 44.1(b) is not changed.

To exonerate from a penalty as described in SI II.1.3, a two turn penalty according to RRS 44.2 has to be taken. |
| I.5 | Gemäß RRS 86.1(b) ist in der Definition Zone der Abstand auf zwei Rumpflängen geändert. | I.5 | Under rule 86.1(b), in the definition Zone the distance is changed to two hull lengths. |
| I.6 | Die Regeln, die durch den VSK-Umpire gezeigt und genutzt werden, werden wie mit ihrer entsprechenden Nummer in den RRS 2009-2012 gesehen. | I.6 | The rules used and shown by the VSK-Umpire are to be seen as under their respective figure in the RRS 2009-2012. |
| I.7 | Wird ein Boot durch eine Kollision mit einem anderen Boot, welches eine Regel von Teil 2 verletzt hat, erheblich verlangsamt oder gestoppt oder fährt es als Folge dieser Kollision rückwärts, so gilt dieses Boot als materiell beschädigt im Sinne von RRS 62.1(b). | I.7 | If a boat is slowed down substantially or stopped, or is it sailing backwards by a collision with a boat that has broken a rule of part 2, the boat shall be considered physically damaged as in RRS 62.1(b). |
| I.8 | RRS 61.1(a) ist geändert in 'Ein Boot, das beabsichtigt zu protestieren muss den Protestgegner bei der nächsten Gelegenheit darüber informieren. Wenn der Protest einen Vorfall auf dem Regattakurs betrifft, an dem es beteiligt ist oder den es beobachtet, muss es

(1) im VSK Chat 'P' rufen für einen Vorfall, in dem VSK eine Strafe vergeben hat, in der auf das protestierende Boot und den Protestgegner Bezug genommen wird,

oder

(2) sobald wie vernünftigerweise möglich im VSK Chat 'P <i>Bootsname</i> ' rufen für jeden anderen Vorfall. Der Bootsname des Protestgegners muss aus dem Protestruf erkennbar hervorgehen. Im Falle, daß eine von VSK vergebene Strafe auf Anfrage nicht gecancelt wird, muss nicht Protest gerufen werden – der Cancelrequest wird als gültiger Protestruf angesehen. | I.8 | RRS 61.1(a) is changed to 'A boat intending to protest shall inform the other boat at the first reasonable opportunity. When her protest concerns an incident in the racing area that she is involved in or sees, she shall

(1) hail 'P' in the VSK chat for a situation where VSK assigned a penalty, and the protestor and the protestee are the two boats referred to in the VSK call,

or

(2) hail 'P <i>Boatname</i> ' in the VSK chat for any other protest at the first reasonable opportunity for each. The boat name of the protestee shall be recognizable from the protest hail. There is no need to hail for a VSK assigned penalty which is not cancelled, as this will be considered a valid hail for protest by default.' |
| I.9 | Wenn VSK eine Strafe nach RRS 11, 12, 15, 16 oder 18 vergibt, gilt dies als Nachweis für Kontakt. | I.9 | If the VSK Umpire gives a penalty according to RRS 11, 12, 15, 16 or 18, it shall be assumed there was contact. |
| I.10 | Wenn ein behaupteter Kontakt nicht in den von den Parteien zur Verfügung gestellten Replays sichtbar ist, wird ein Kontakt nur angenommen, wenn das Wegerechtsboot einen signifikanten Nachteil erleidet, ausgenommen wenn VSK eine Strafe nach einer der in SI I.9 genannten Regeln vergibt. | I.10 | If there was alleged contact not visible in the replays made available by the parties, contact shall only be assumed if the right of way boat got a significant disadvantage, except when VSK gives a penalty for the rules listed in SI I.9. |

I.11	Lags und Clockshifts	I.11	Lags and clockshift
I.11.1	Ein Boot, für das VSK einen Clockshift anzeigt, muss unverzüglich das Rennen verlassen.	I.11.1	A boat for whom VSK detects a clockshift shall immediately leave the race.
I.11.2	Wenn eines oder mehrere Boote von ernsthaften Lags und/oder Clockshifts betroffen sind, kann das Race Committee (a) das oder die betroffene(n) Boot(e) dazu auffordern, unverzüglich das Rennen zu verlassen, (b) das oder die betroffene(n) Boot(e) in dem Rennen als DNS werten, (c) das Rennen nach RRS 32.1(e) abbrechen, (d) das Rennen wiederholen lassen.	I.11.2	If one or more boats suffer from serious lags and/or clockshifts, the Race Committee may (a) request the affected boat(s) to immediately leave the race, (b) score the affected boat(s) as DNS in the race, (c) abandon the race under RRS 32.1(e), (d) order to resail the race.
I.11.3	Skipper können beantragen, dass das Race Committee das Host-Replay auf ernsthafte Lags und/oder Clockshifts untersucht, indem sie innerhalb der Protestfrist einen neuen Thread innerhalb des „Questions to RC/PC“-Forum erstellen. Der beantragende Skipper muss den Bootsnamen der betroffene Boote sowie die Replayzeit der Vorfälle angeben.	I.11.3	Skippers may request a host replay to be checked for serious lags or clockshifts within the protest time limit by opening a new thread in the "Questions to RC/PC" forum. The requesting skipper shall specify the relevant boat name(s) and replay clock time of the relevant incident(s).
I.11.4	Wenn ein Boot nicht wie in SI I.11.1 und SI I.11.2(a) beschrieben unverzüglich das Rennen verlässt, kann der Host das Boot aus dem Rennen kicken.	I.11.4	If a boat fails to immediately leave the race as prescribed in SI I.11.1 and SI I.11.2(a), the host may kick the boat from the race.
I.11.5	Das Race Committee darf unter dieser Regel nicht agieren, ohne sorgfältig die Konsequenzen für alle Boote in dieser Wettfahrt oder Wettfahrtserie abzuwägen.	I.11.5	The Race Committee shall not act under this rule without considering the consequences for all boats in the race or series.
I.12	RRS 62.1 wird wie folgt ergänzt: (e) eine oder mehrere Ein-Drehungen-Strafen, die von VSK fälschlicherweise verhängt wurden und für die eine Cancelanfrage nicht akzeptiert wurde.	I.12	The following is added to RRS 62.1: (e) being compelled to take one or more penalty turns for a penalty that was incorrectly assigned by VSK and for which a penalty cancel request was not accepted.

Anhang II

Besondere Bestimmungen

- II.1 Einen Penalty canceln
Erhält ein Skipper vom VSK-Umpire einen Penalty, kann er einen Cancel beantragen.
- II.1.1 Eine Cancelanfrage muss immer akzeptiert werden. Die Strafe für das Nichtakzeptieren einer Cancelanfrage besteht aus dem unverzüglichen Aufgeben des Rennens.
Ein Skipper kann nachweisen, dass es ihm nicht möglich war eine Cancelanfrage zu akzeptieren, indem er einen beweiskräftigen Screenshot einsendet. In diesem Fall ist er entlastet.
- II.1.2 Hält der pengebende Skipper den gecancelten Penalty für berechtigt, kann er, wie in SI 8.1 beschrieben, Protest einlegen.
- II.1.3 Der Skipper, der den Cancelrequest beantragt hat, kann in dem Falle immer noch eine Ersatzstrafe annehmen, indem er bei der ersten zumutbaren Gelegenheit "720" in den VSK-Chat schreibt. Er muss sich dann schnellstmöglich freisegeln und eine Zwei-Drehungen-Strafe gemäß RRS 44.2 ausführen.
- II.2 Grob unsportliches Verhalten
Das Schiedsgericht kann einen Teilnehmer für grob unsportliches Verhalten verwarnen oder ihn von einem oder mehreren Wettfahrten ausschliessen oder ihn vom gesamten Event ausschliessen. Ein individueller Protest ist nicht nötig.
- II.2.1 Grob unsportliches Verhalten meint insbesondere
(a) das absichtliche Behindern anderer Boote nach einem Frühstart (RRS 30.1),
(b) grobes Verletzen der RRS, insbesondere an den Marken,
(c) Nichtakzeptieren eines Cancelrequests,
(d) das Beantragen des Cancelns klar richtiger Penalties, ohne dass eine entsprechende Strafe angenommen wird,
(e) unangemessenes und/oder ausfälliges Verhalten auf dem Wasser und/oder abseits des Wasser.
- II.2.2 Eine Disqualifikation nach SI II.2 kommt einer Strafe nach RRS 2 gleich.
- II.2.3 Alle Teilnehmer einer Wettfahrt können eine Verhandlung nach SI II.2 beantragen. Hierzu ist ein Protest nach dem in SI 8.1 beschriebenen Verfahren einzureichen.

Appendix II

Special Provisions

- II.1 Cancelling a penalty
If a skipper receives a pen by the VSK umpire he can request a cancel.
- II.1.1 Absolutely all cancel requests have to be accepted. The appropriate penalty for failing to accept a penalty cancel request shall be to promptly retire from the race.
A skipper may prove that he was unable to accept the cancel request by submitting a persuasive screenshot. In that case he shall be exonerated.
- II.1.2 If the pen giving skipper thinks the cancelled pen was correct, he may protest as described in SI 8.1.
- II.1.3 The skipper who requested the cancel may accept a penalty turn in that case by writing "720" in the VSK-chat at the first reasonable opportunity. He then is obliged to sail free as soon as reasonably possible and take a two turn penalty according to RRS 44.2.
- II.2 Rude unsportsmanlike conduct
The protest committee may warn a skipper, exclude him from a single or from multiple races or exclude him from the whole event for rude unsportsmanlike conduct. No individual protest is needed.
- II.2.1 Rude unsportsmanlike conduct means especially
(a) the deliberate interference of other boats after being on course side (RRS 30.1),
(b) rude violations of the ISAF RRS, especially at marks,
(c) refusing a penalty cancel request,
(d) requesting to cancel a clearly correct penalty and taking no penalty accordingly,
(e) inappropriate and/or abusive behaviour on and/or off the water.
- II.2.2 A disqualification under SI II.2 equals a penalty under RRS 2.
- II.2.3 All participants of a race may request a hearing under SI II.2. A protest as described in SI 8.1 has to be submitted.